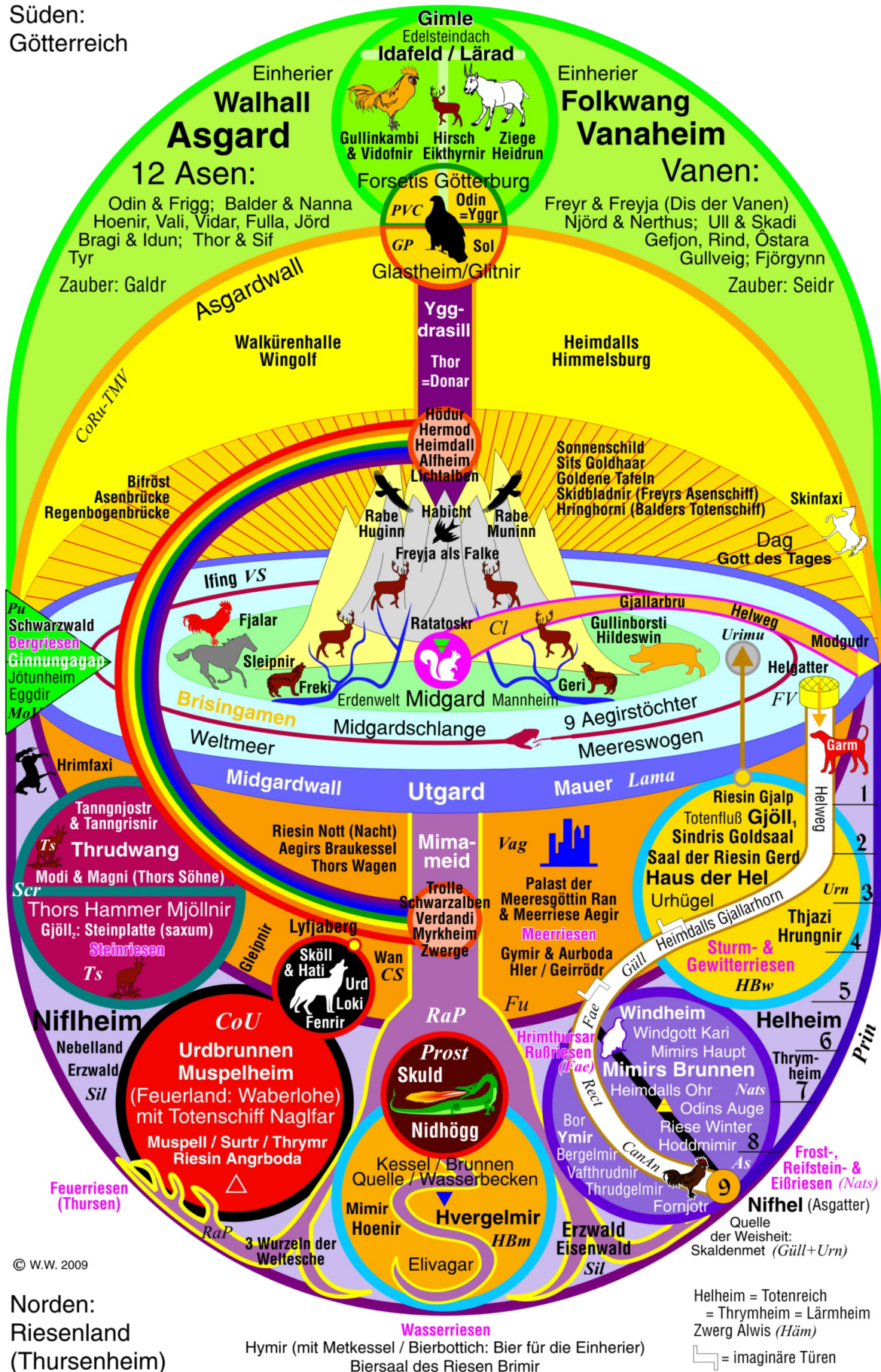


Die Welt der Edda

Süden:
Götterreich



© W.W. 2009

Norden:
Riesenland
(Thursenheim)

Wasserriesen
Hymir (mit Metkessel / Bierbottich: Bier für die Einherier)
Biersaal des Riesen Brimir

Helheim = Totenreich
= Thrymheim = Lärmheim
Zwerg Alwis (Häm)

☐ = imaginäre Türen