

# Der Sefirot-Baum

Drei Schleier der negativen Existenz  
Geist (Ather: Vater, Omni, Quintessenz)  
Lampe (ewiges Licht)

Shin 

## Atziluth

Welt der Archetypen  
(Vater, Mutter, Kind)  
Gottheit  
(Vater, Sohn, Hl. Geist)  
Salamander / Süden  
Feuer  
Stab

Jod 

## Briah

Welt der Schöpfung  
= Korziah (der Thron)  
Erzengel  
Undinen / Westen  
Wasser  
Kelch

He 

## Yetzirah

Welt der Form  
Engel  
Sylphen / Osten  
Luft  
Schwert

Waw 

## Assiah

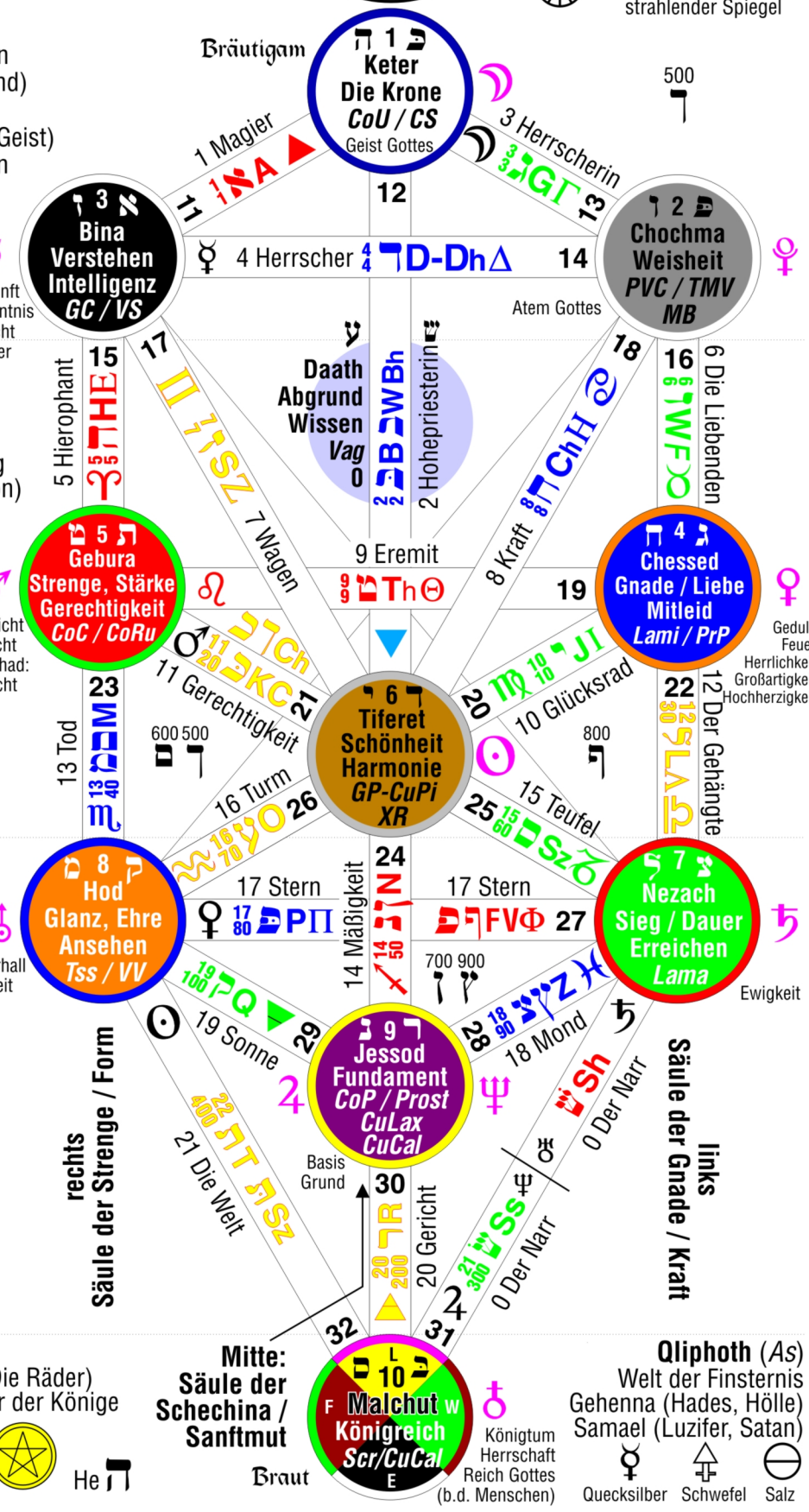
Welt der Materie (Die Räder)  
Herr der Erde / Herr der Könige  
Gnomen / Norden  
Erde  
Münze

He 



Horizont der Ewigkeit

- 1 = Nichts (Punkt, Null)
- 2 = Unendlicher Raum
- 3 = Grenzenloses Licht, Meer endlosen Lichts, strahlender Spiegel



## Qliphoth (As)

Welt der Finsternis  
Gehenna (Hades, Hölle)  
Samael (Luzifer, Satan)

- Quecksilber 
- Schwefel 
- Salz 