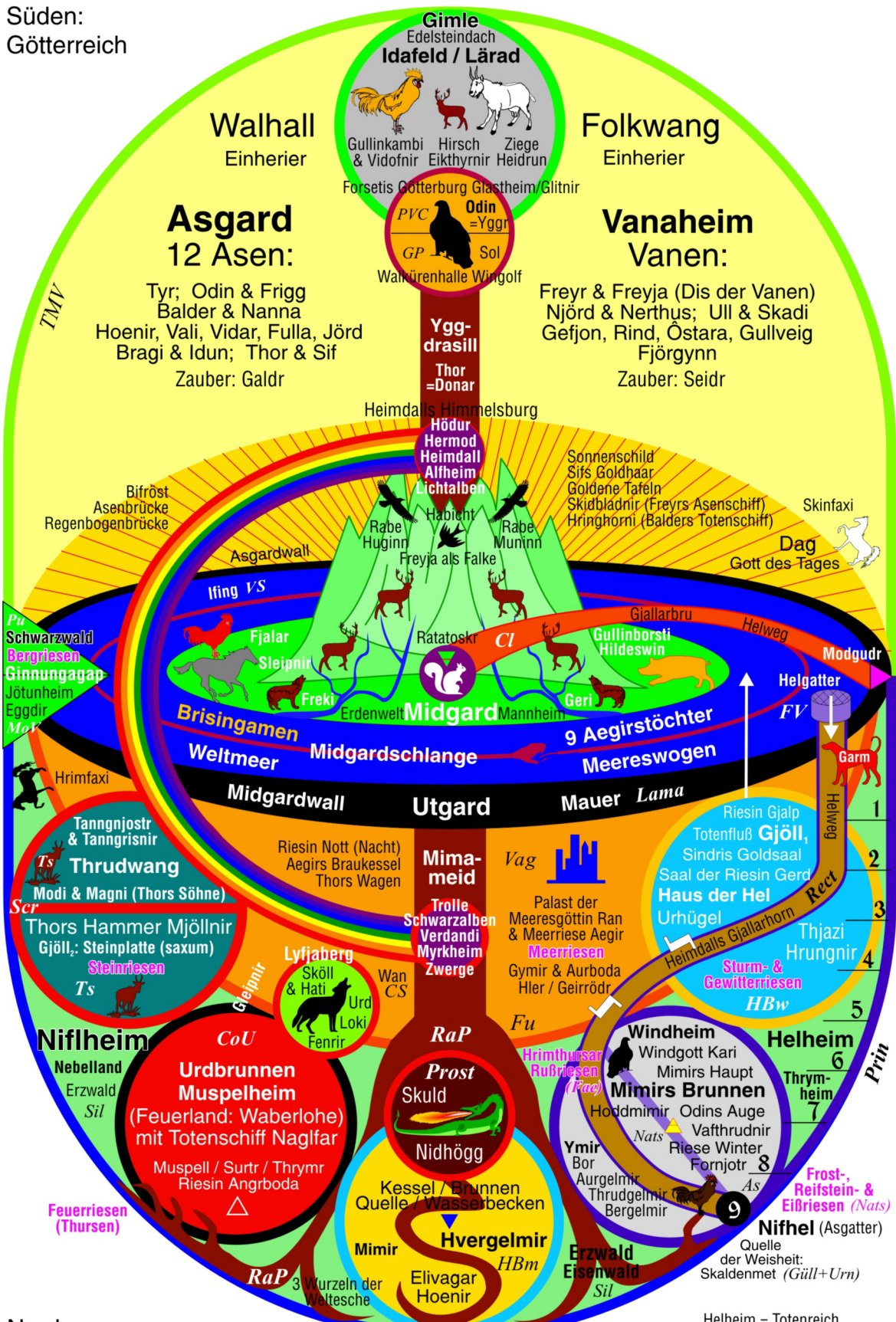


# Die Welt der Edda

Süden:  
Götterreich



Norden:  
Riesenland  
(Thursenheim)

Hymir (mit Metkessel / Bierbottich: Bier für die Einherier)  
Biersaal des Riesen Brimir

Helheim = Totenreich  
= Thrymheim = Lärmheim  
Zwerg Alwis (Häm)  
☐ = imaginäre Türen